

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**PRAKTIK BLOKING**

**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN PYTHON**

**HARI – 5**

Nama Siswa :Vio Armando Salomo Marbun

Kelas : X PPLG 2

Materi Kegiatan Hari - 5 : PEMROGRAMAN PYTHON

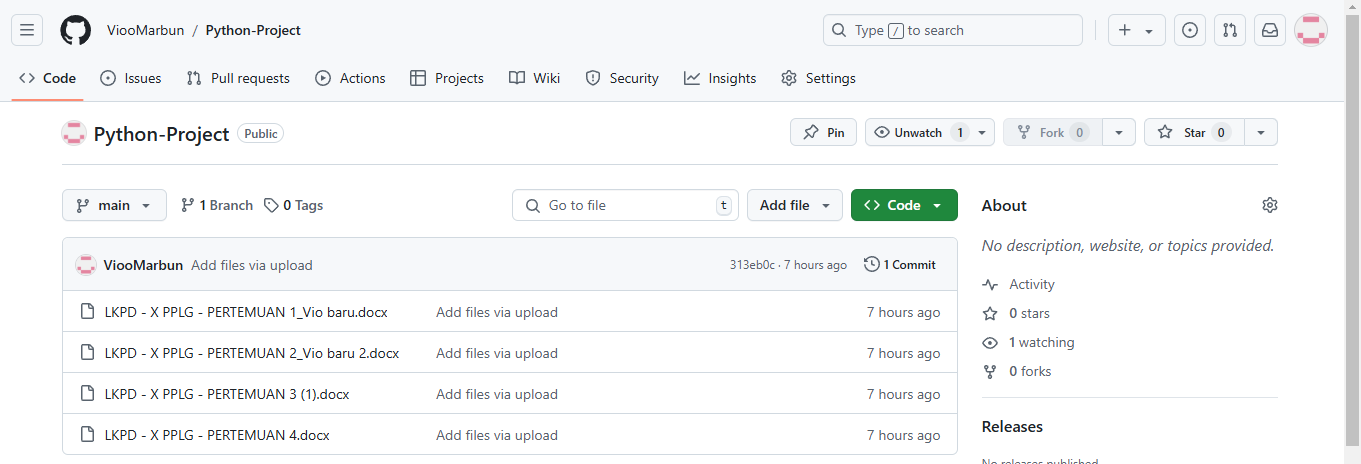
1. **Petunjuk Pengerjaan :**
2. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
3. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
4. Kerjakanlah dengan teliti

**KEGIATAN 5**

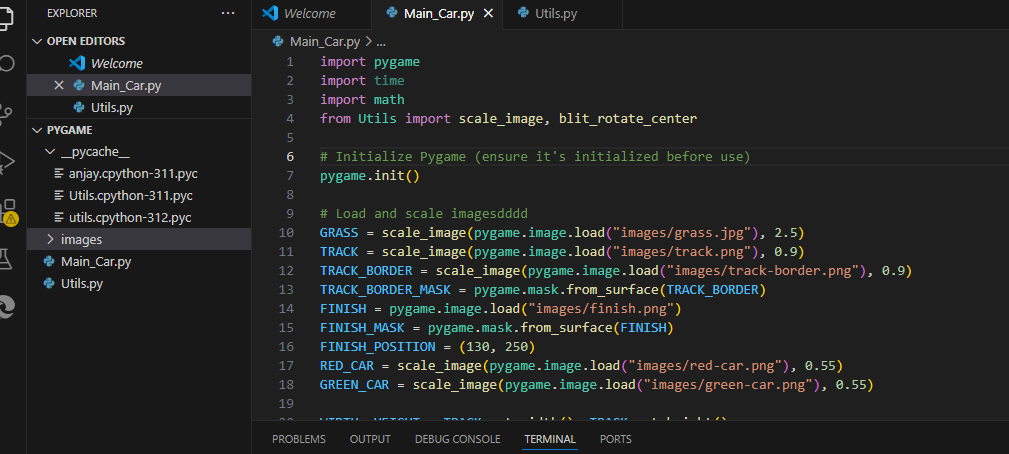
**PENGENALAN PEMROGRAMAN PYTHON**

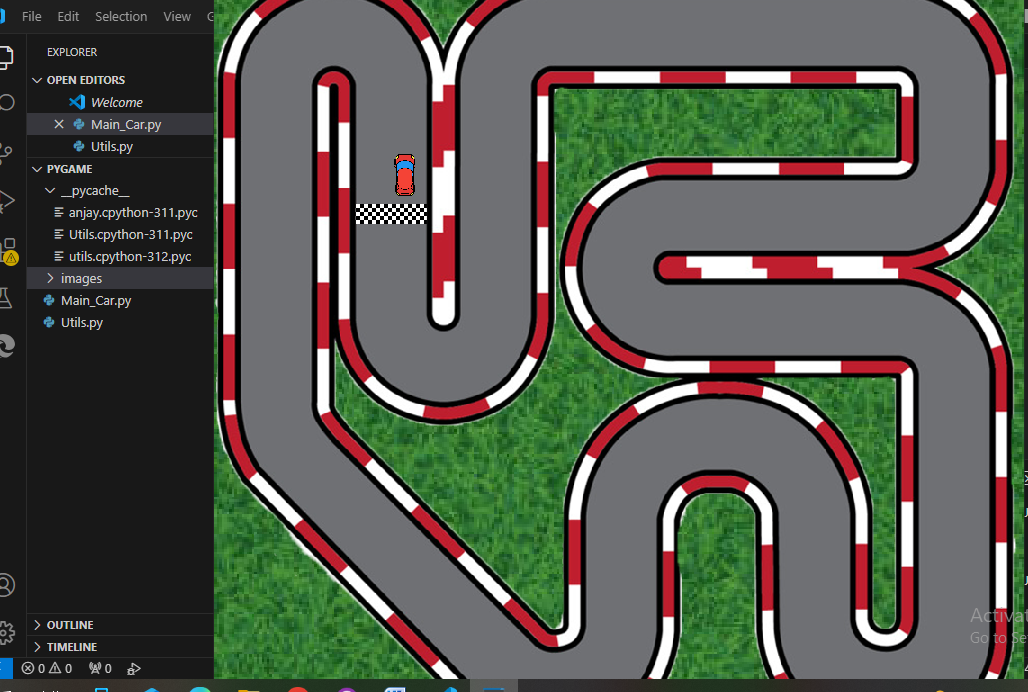
Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

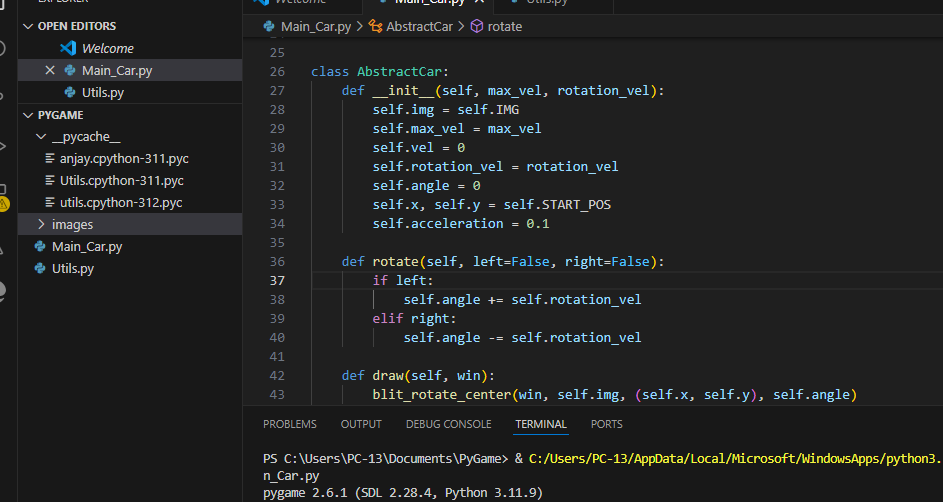
1. Buatlah Akun Github kalian masing masing, dan Upload Program C# dan Python ke folder di Akun Github kalian. Dan Sertakanlah screenshot pada LKPD



1. Kerjakanlah Latihan Program Python Car\_Arena pada Modul. Dan Sertakanlah source code dan output screenshot pada LKPD

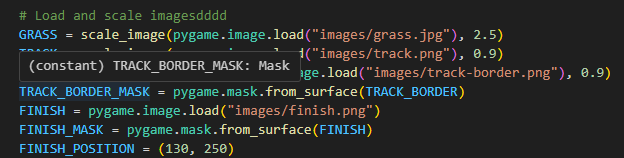




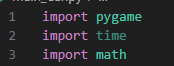


1. Jawablah pertanyaan pada program Car\_Arena.py :

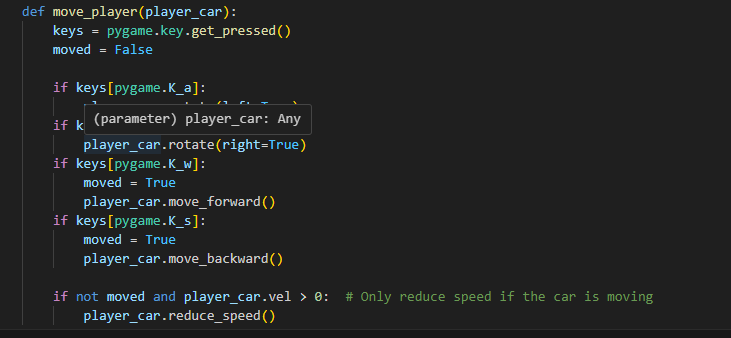
-Tunjukan dan sertakan screenshot bagian source code untuk membuat Arena, Rumput dan Track



-Tunjukan dan sertakan screenshot bagian source code untuk import 3 library pada Car\_Arena



-Tunjukan dan sertakan screenshot bagian source code untuk control arah kendali pada Car\_Arena



**-Selesai-**